



Proyecto de Mascotas



Como parte del proyecto de Ciencia Animal, el proyecto de Mascotas de 4-H ayuda a los miembros a explorar qué mascota se adapta mejor a su familia mientras aprenden a ser cuidadores responsables. Los jóvenes pueden estudiar una variedad de mascotas pequeñas, incluyendo gatos, peces, aves, cuervos y reptiles, y aprender ciencias animales básicas mediante el cuidado diario y la toma de registros. Este proyecto desarrolla conocimientos sobre los compañeros domésticos, sus necesidades y cómo mantenerlos sanos. Los miembros pueden enfocarse en sus mascotas mientras realizan actividades creativas como diseñar un juguete, hacer un anuncio o crear una búsqueda del tesoro que destaque los rasgos únicos de su mascota.

Empezando Principiante:

- Explora qué tipo de mascota encaja mejor en tu familia.
- Identifica los peligros para las mascotas en tu casa.
- Inventa un juguete para tu mascota.
- Infórmate sobre las necesidades nutricionales de tu mascota.
- Practica técnicas de acicalamiento.
- Aprende a manejar y sujetar a tu mascota de forma segura.
- Explora los suministros básicos de primeros auxilios para mascotas y sus usos.

Aprendiendo más Nivel intermedio:

- Infórmate sobre el tracto digestivo de tu mascota.
- Examina a tu mascota para asegurarte de que está sana.
- Planifica un programa de entrenamiento o ejercicio para tu mascota.
- Compara las etiquetas de los alimentos para mascotas para tomar una decisión informada sobre nutrición y precio.
- Crea un anuncio sobre la tenencia o el cuidado de mascotas.

Expandiendo Horizontes Avanzado:

- Aprende los síntomas y el tratamiento de las enfermedades.
- Aprende sobre la clasificación taxonómica.
- Planifica una búsqueda del tesoro en una tienda de mascotas.
- Entiende el comportamiento animal.
- Investiga cuestiones emergentes en el bienestar de las mascotas.
- Investiga la tenencia de mascotas exóticas.
- Crea un plan de cuidados a largo plazo para una mascota mayor o con necesidades especiales.

Más que Listos

Listos para liderar

Los jóvenes que participan en 4-H tienen **el doble de probabilidades de tener la meta de convertirse en líderes**. A través de experiencias reales y la guía de mentores atentos, desarrollan la confianza, la comunicación y las habilidades de toma de decisiones necesarias para liderar en el mundo cambiante de hoy.

Listos para servir

Los jóvenes que participan en 4-H tienen **tres veces más probabilidades de participar en el servicio comunitario**. El aprendizaje por medio del servicio les provee propósito y conexión en un momento en que **más del 53% de la Generación Z afirma sentirse sola**. A través de 4-H, los jóvenes se empoderan para servir con compasión y causar un impacto significativo.

Listos para construir

Con casi **10 millones de empleos vacantes y el 77% de los empleadores buscando habilidades del mundo real**, 4-H ayuda a los jóvenes a construir lo que realmente importa. A través de proyectos prácticos y exploración profesional, los jóvenes adquieren adaptabilidad, resolución de problemas y preparación para el mercado laboral.

Listos para conquistar

Mientras que el 52% de los jóvenes siente que está fracasando en sus objetivos vitales, los jóvenes de 4-H emergen con resiliencia. Respaldados por la investigación y por adultos atentos, aprenden a superar desafíos, establecer metas y tomar las riendas de su futuro con confianza.

¡Construyendo una generación lista en un mundo que cambia!

Proyecto de Mascotas

¡Amplía tus experiencias!

Vida saludable:

- Infórmate sobre la importancia de lavarte las manos al manipular o acicalar a tu mascota para prevenir la propagación de enfermedades zoonóticas.
- Aprende cómo interactuar con mascotas puede reducir el estrés, mejorar el estado de ánimo y apoyar la salud mental.
- Crea un plan para mantener limpio el espacio donde vive tu mascota.

Ciencia y agricultura:

- Estudia el cuerpo y las estructuras óseas de tu mascota.
- Analiza los ingredientes de la comida para mascotas; descubre cómo los productos agrícolas se convierten en alimentos comerciales para mascotas.
- Investiga sobre las industrias ganaderas, avícolas o de acuicultura en relación al suministro de ingredientes para alimentos, camas o equipos utilizados por los dueños de mascotas.

Vitalidad comunitaria:

- Actúa como líder junior o superintendente de proyecto, sirviendo como mentor para otros miembros del proyecto de mascotas.
- Organiza una recaudación de fondos para apoyar un refugio de animales local.
- Haz voluntariado en un refugio de animales local.
- Organiza una feria de mascotas en una residencia local.

Comunicación y artes:

- Haz publicaciones en redes sociales que comuniquen datos curiosos, consejos de entrenamiento y defensa de mascotas.
- Enseña a un miembro más joven de 4-H rasgos importantes a tener en cuenta al elegir una mascota.
- Diseña obras que muestren la personalidad de tu mascota.
- Escribe un cuento o poema infantil desde el punto de vista de tu mascota.

Exploración profesional:

- Acompaña a un veterinario, peluquero o técnico veterinario local en su trabajo.
- Entrevista a profesionales del sector de las mascotas (peluqueros, adiestradores, gerentes de tiendas de mascotas, personal de refugios de animales).
- Visita una empresa de comida para mascotas.
- Visita a un nutricionista animal.
- Investiga terapia asistida por animales.
- Crea un negocio real o conceptual de productos o servicios para mascotas y participa en una competencia de Reto de Emprendimiento Juvenil (YEC-sigla en inglés).
- Explora los empleos en ciberseguridad en la industria de las mascotas.
- Explora el programa de alimentos para mascotas de KSU.

Información de contacto

Kansas 4-H
201 Umberger Hall
1612 Claflin Road
Manhattan, KS 66506
Correo electrónico: kansas4h@ksu.edu
Página web: kansas4-h.org

Recursos y eventos:

- Desarrolla confianza, resiliencia y habilidades prácticas a través de actividades prácticas.
- Comparte lo que has aprendido a través de una presentación del Día del Club.
- Presenta en una organización cívica local.
- Exhibe en una feria del condado.
- Expone en una feria local de mascotas.
- Participa en una clínica local de vacunación.
- Días de Descubrimiento 4-H de Kansas

Plan de estudios y recursos:

- Contacta con la oficina local de Extensión.
- [Consulta el Currículo Nacional de 4-H](#)
- [Visita la página web del proyecto 4-H de Kansas](#)
- [Visita la librería de Extensión de K-State](#)
- [Visita el Programa de Ciencias de la Alimentación para Mascotas y Animales de Compañía de KSU](#)

Registros de 4-H:

Aprender a llevar registros precisos es una habilidad para la vida. Los formularios siguientes pueden ayudarte:

- [Fijando los objetivos del proyecto 4-H \(4H1100\)](#)
- [Registros del Programa 4-H de Kansas](#)
- Completa un Diario de Mascotas que incluya:
 - Especie, raza, edad, sexo, características identificativas.
 - Registros médicos y veterinarios.
 - Desafíos con tu mascota.

Ideas para exponer proyectos:

- Exhibe a tu mascota en una exposición o feria de mascotas.
- Exhibe un póster o cuaderno de mascotas, o haz una exposición del proyecto.
- Crea un juguete para mascotas o un objeto interactivo para tu mascota.
- Graba un anuncio en video sobre tener una mascota.
- Muestra fotos de una búsqueda del tesoro en una tienda de mascotas.
- Exhibe fotos de tu mascota.

