

# Juego de Mesa Familiar

## Enfoque de la Noche de Juegos Familiar:

Se trata de nosotros como familia. Nuestro tiempo de calidad.

### Objetivo final del juego:

“Cuando jugamos un juego, el objetivo es ganar, pero lo importante es cómo se logra, no el ganar en sí”.

*-Adaptación de la cita de Reiner Knizia,  
diseñador de juegos de mesa*

*Eventos*

# Alcance Comunitario

*Patrocinadores, Voluntarios  
y Contacto Local*

Visítenos y déle Like en Facebook;  
[www.facebook.com/bondingthruboardgames](http://www.facebook.com/bondingthruboardgames)



**K-STATE**  
Research and Extension

Estación Experimental Agrícola de la Universidad Estatal de Kansas y Servicio de Extensión Cooperativa  
K-State Research and Extension es un proveedor y empleador que ofrece igualdad de oportunidades. Emitida en apoyo del Trabajo de Extensión Cooperativa, Actas del 8 de mayo y 30 de junio de 1914, en cooperación con el Departamento de Agricultura de los EE. UU., Director de Investigación y Extensión de K-State, Kansas State University, Consejos de Extensión del Condado, Distritos de Extensión. MF3400S Marzo 2025



**K-STATE**  
Research and Extension



*“Bonding Thru Board Games”*

Un programa familiar que utiliza juegos de mesa como herramienta para fortalecer a las familias de la comunidad.



Estación Experimental Agrícola de la Universidad Estatal de Kansas y Servicio de Extensión Cooperativa

# Evolucionó debido a la necesidad de volver a conectarse



## Tiempo de calidad con sus seres queridos

### Rasgos de Familias Fuertes

*Conectándonos a Través de los Juegos de Mesa* es una herramienta que fomenta las seis cualidades principales que exhiben las familias sólidas y exitosas en todas las culturas de todo el mundo y en todos los tipos de familias:

- Tiempo separado el uno para el otro.
- Apreciación el uno por el otro.
- Espacio para la comunicación.
- Un lugar para compartir valores, habilidades para la vida, creencias.
- Capacidad especial para afrontar el estrés y las crisis.
- Compromiso el uno por el otro.

### Propósito

Existe una necesidad socioemocional en todo ser humano de apego, vinculación, amar y ser amado, aceptación, pertenencia e identidad. Vivimos en un mundo ajetreado en el que el tiempo juntos a menudo se pierde en el bullicio de las actividades.

*Conectándonos a Través de los Juegos de Mesa* es una herramienta para ayudar a las familias a ganar tiempo de calidad y a lograr a conectarse entre sí.

### Éxito en la vida: Habilidades “Blandas” o Interpersonales claves

Una herramienta que fomenta las “habilidades blandas” claves que fomentan el éxito escolar y en la fuerza laboral..

- **Autocontrol:** retrasar la gratificación, controlar los impulsos, dirigir y enfocar la atención, manejar las emociones y regular los comportamientos.
- **Un autoconcepto positivo:** creencia en el valor personal y la probabilidad de éxito, capacidad para realizar tareas específicas, capacidad para controlar nuestros pensamientos y emociones a medida que surgen, así como la autoestima y el valor, una sensación de bienestar y orgullo.
- **Habilidades sociales:** llevarse bien respetando a los demás, comportándose de forma adecuada y resolviendo conflictos.
- **Habilidades de comunicación:** oral, escrita, no verbal y auditiva
- **Función ejecutiva:** resolución de problemas, pensamiento crítico y toma de decisiones. Concentración en varias cosas, hacer malabarismos con información múltiple, supervisión del progreso y revisión del plan.